

# Regulamin MISTRZOSTW WOJEWÓDZTWA LUBUSKIEGO 2018 w koszykówce 3x3

## I. Regulamin rozgrywek:

1. Organizatorem Mistrzostw Województwa Lubuskiego w koszykówce 3x3 jest Lubuski Związek Koszykówki. Mistrzostwa rozgrywane są na jednym turnieju, który odbędzie się na terenie województwa lubuskiego – 04.08.2018 r. w Łagowie w godz. 10:00 – 16:00. Turniej odbędzie się na boiskach Ośrodka Wczasowego Leśnik przy ul. Chrobrego 10, 66-220 Łagów. W razie złych warunków atmosferycznych organizator zastrzega prawo do przeniesienia turnieju na salę zamkniętą lub zmiany terminu rozgrywanego turnieju z co najmniej 2 dniowym wyprzedzeniem.
2. Mistrzem Województwa zostaje drużyna, która wygra turniej.
3. Biuro zawodów będzie czynne 1 godzinę przed rozpoczęciem turnieju.
4. Do Mistrzostw drużyny zgłaszają się w max. 4 osobowych składach. Drużyna składa się z 3 zawodników grających i 1 rezerwowego.
5. Mecze rozgrywane są 3 na 3 zawodników.
6. Zawodnicy rywalizują w jednej kategorii wiekowej „OPEN” - osoby pełnoletnie. Zawodnicy nie mający ukończonych 18 lat mogą przystąpić do rywalizacji pod warunkiem dostarczenia zgód opiekunów prawnych.
7. Do turnieju Mistrzowskiego organizator zakwalifikuje max 16 drużyn, które zostaną podzielone na grupy. Kwalifikacja do turnieju odbywa się na podstawie:
  - a) Zaproszeń skierowanych do drużyn, które zwyciężyły w turniejach 3x3 organizowanych w woj. Lubuskim,
  - b) Kolejności zgłoszeń;
  - c) Preferowane będą drużyny z województwa lubuskiego (różne powiaty);
  - d) Ewentualnych repasaży rozgrywanych przed turniejem.Szczegółowy harmonogram gier organizator przedstawi przed każdym z turniejów. Turniej rozgrywany jest na zasadzie: mecze w grupie – każdy z każdym, po wyjściu z grup faza pucharowa – przegrywający odpada.
8. Mecze w fazie grupowej trwają 10 minut, w fazie finałowej - 12 minut.
9. Za zdobyty kosz przyznawany jest 1 pkt oraz 2 pkt za rzut zza linii 6,75 m. Rzut osobisty – w zależności od statusu rzutu – za 1 lub 2 pkt (jeśli faul jest popełniony na zawodniku rzucającym zza linii 6,75m).
10. Mecz wygrywa drużyna, która pierwsza zdobędzie 16 pkt lub będzie posiadała o 1 pkt więcej niż przeciwnik w chwili upłynięcia regulaminowego czasu gry.
11. W przypadku remisu następuje dogrywka – 3 min. lub uzyskanie 3 pkt przewagi.
12. Zwycięzca meczu otrzymuje 2 punkty, przegrany 1. O kolejności w tabeli decydują kolejno: ilość punktów meczowych, bezpośredni pojedynek, stosunek małych punktów, ilość zdobytych punktów, ilość straconych.
13. Rozgrzewka obu drużyn przygotowujących się do gry odbywa się na tym samym boisku, na którym rozgrywany będzie mecz. Tylko drużyny przygotowujące się do meczu mają prawo przebywać na boisku do gry. Piki do rozgrzewki zapewniają drużyny we własnym zakresie. Piłkę meczową zapewnia organizator.
14. Gra musi rozpocząć się z udziałem dwóch trzyosobowych drużyn - uprzednio zgłoszonych i dopuszczonych przez organizatora do gry.
15. Każda drużyna musi zakończyć mecz posiadając w składzie co najmniej 2 zawodników. Limit fauli każdego zawodnika: 4.
16. Każdy mecz prowadzony jest przez arbitra zawodów wyznaczonego przez organizatora.
17. O tym, która drużyna rozpoczyna mecz decyduje losowanie przez arbitra.
18. Walkower przyznawany jest w momencie nie pojawienia się w czasie 5 minut na wskazanym przez organizatora w terminarzu boisku, licząc od czasu rozpoczęcia spotkania podanego w terminarzu. Do tabeli zapisuje się wynik 11-0.
19. Po zdobyciu kosza piłka przechodzi w posiadanie drużyny tracącej kosz.
20. Na początku każdej akcji zawodnik z piłką podaje do przeciwnika piłkę, a ten mu ją oddaje co jest znakiem gotowości do gry. Zawodnik rozpoczynający grę musi wyjść z nią poza linię rzutu za 3 pkt. Zasada ta obowiązuje przy rozpoczęciu gry, stracie piłki (przechwycie), zebraniu przez drużynę przeciwną, wznowieniu gry po zdobytym koszu. Drużyna obrony po zbiórce ma obowiązek wyprowadzić ją za linię rzutów za 3 pkt.
21. Ilość zmian zawodników w drużynie jest nieograniczona. Zmiany można dokonać jedynie w czasie przerwy w grze lub po zdobyciu kosza. Na boisku może przebywać wyłącznie 3 zawodników jednej drużyny.
22. Podczas gry liczone są przewinienia zespołu i zawodników. Po przekroczeniu 7 przewinień przez jeden z zespołów, przyznawany jest rzut osobisty dla zawodnika faulowanego. Po rzucie gra powinna toczyć się bez przerwy, czyli zawodnicy obu drużyn stoją na odpowiednich miejscach przy 'trumnie' i w przypadku niecelnego rzutu, gra toczy się normalnym trybem. Za zawodników uprzywilejowanych pozycją bliżej kosza uważa się zawodników drużyny niewykonującej rzutu osobistego. O zbliżającym się limicie fauli informuje arbiter.
23. Wszelkie faule i przewinienia powinny być zgłaszane przez samych zawodników.
24. **Wszystkie spotkania powinny odbywać się zgodnie z zasadami „fair play”.** W kwestiach spornych decyzję podejmuje arbiter. Prawo do konsultacji z arbitrem mają wyłącznie kapitanowie drużyn. Ostateczna decyzja w kwestiach spornych należy do organizatora.
25. Do obowiązków arbitra należy:
  - liczenie zdobytych punktów i wpisywanie ich do protokołu,
  - rozstrzyganie ewentualnych sporów,
  - kontrolowanie przebiegu gry zgodnie z regulaminem,
  - weryfikacja zawodników przed meczem,
  - liczenie fauli drużyny podczas spotkania oraz przyznawanie rzutów osobistych,

- informowanie o zbliżającym się limicie fauli oraz jego przekroczeniu.
- 26. Arbiter ma prawo orzeczenia faula, błędu oraz podjęcia decyzji wynikającej z przepisów gry bez otrzymania sugestii w tej sprawie ze strony pokrzywdzonych.
- 27. Złośliwie faule, brutalne zagrania lub gra niezgodna z ogólnie przyjętymi zasadami gry w koszykówkę będą karane jednym rzutem z linii 4 m (osobisty) – za 2 pkt. - oraz przekazaniem piłki drużynie pokrzywdzonej.
- 28. Należy dążyć do polubownego rozstrzygnięcia wszystkich sporów, w imię przyjaźnielskiej i serdecznej atmosfery zawodów.
- 29. W momencie wznowienia gry spór, który ją przerwał uważa się za niebyły.
- 30. Brutalność w grze lub złe zachowanie całej drużyny podczas meczu może doprowadzić do wykluczenia jej z turnieju. Decyzję taką podejmuje organizator po konsultacji z arbitrem.
- 31. Złośliwy faul bądź „przepychanki” niezgodne z duchem sportowej rywalizacji, a zinterpretowane tak przez arbitra wedle jego uznania będą karane natychmiastowym wykluczeniem zawodnika z turnieju.
- 32. W wypadku ewidentnej gry na czas jednej z drużyn, arbiter ma prawo ponaglić drużynę do akcji na kosz. W razie nie stosowania się przez upomnianą drużynę do wskazówek, arbiter może ukarać zespół stratą piłki.
- 33. Organizator zastrzega możliwość ostatecznego ustalenia systemu i terminarza turnieju, który zostanie podany do wiadomości każdej z drużyn przed rozpoczęciem zawodów.
- 34. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za złe warunki atmosferyczne, które uniemożliwiłyby rozegranie imprezy.

## **II. Warunkiem zapisania drużyny w Turnieju O Mistrzostwo Województwa Lubuskiego w koszykówce 3x3 jest:**

1. Wypełnienie „Karta uczestnictwa” i przesłanie go na mail [biuro@lubuskikosz.pl](mailto:biuro@lubuskikosz.pl) w nieprzekraczalnym terminie do 1.08.2018 r.
2. Wpłata wpisowego na cały turniej wynosi 100zł od drużyny. Wpłaty należy dokonać wyłącznie przelewem na konto LZKosz: 79 1090 1535 0000 0000 5302 3851 do dnia 01.08.2018 r. Dane adresowe: Lubuski Związek Koszykówki, ul. Sulechowska 4a, 65-119 Zielona Góra. Potwierdzenie wpłaty należy załączyć do maila zgłoszeniowego. Wpłata wpisowego jest warunkiem dopuszczenia drużyny do gry.

Wszystkie kwestie, które nie zostały uwzględnione w **Regulaminach** rozstrzygają organizatorzy turnieju i tylko im przysługuje prawo ostatecznych interpretacji.

## **III. Regulamin organizacyjny:**

1. Najważniejszą zasadą jest rozgrywanie spotkań według zasad „fair play”.
2. Każdy zawodnik może występować tylko w jednej drużynie.
3. Zawodnicy zobowiązani są do posiadania dowodu tożsamości i okazania ich w razie wątpliwości organizatorowi.
4. Każda drużyna zobowiązana jest do wypełnienia czytelnie i rzetelnie formularza zgłoszeniowego.
5. Dopuszczona do gry jest drużyna, która składa się z co najmniej 3 zawodników z ewentualnym 1 zawodnikiem rezerwowym. Wszyscy zawodnicy muszą być wpisani w formularzu zgłoszeniowym do turnieju. O dopuszczeniu drużyny do gry decyduje organizator zawodów.
6. Przed turniejem Mistrzowskim kapitan drużyny może dokonać zmiany lub uzupełnienia jednego zawodnika w składzie przekazanym zgłoszeniem mailowym.
7. Organizator ma prawo zdyskwalifikować drużynę w przypadku stwierdzenia wprowadzenia do gry zawodnika niezgłoszonego uprzednio na formularzu zgłoszeniowym, bądź podania przez kapitana drużyny danych niezgodnych z prawdą.
8. W przypadku rażącego złamania regulaminu przez jednego z zawodników organizator ma prawo wykluczenia całej drużyny.
9. Mecze rozgrywane są według planu przygotowanego przez organizatora celem wyłonienia najlepszej drużyny każdego turnieju.
10. Uczestnicy niepełnoletni mogą występować w turnieju wyłącznie pod opieką i za zgodą dorosłych.
11. Zawodnicy odpowiadają materialnie za szkody wyrządzone w wyniku użytkowania koszy do gry niezgodnie z regulaminem.
12. **Organizatorzy zapewniają pierwszą pomoc medyczną. Jednocześnie Organizatorzy turnieju nie biorą odpowiedzialności za jakiegokolwiek urazy i kontuzje zawodników powstałe w trakcie turnieju.**
13. Za badania lekarskie odpowiadają sami zawodnicy.
14. W przypadku uszkodzenia konstrukcji kosza spowodowane przez niewłaściwe zachowanie uczestnika, sprawca zobowiązany jest do pokrycia kosztów zakupu nowej obręczy.
15. Zwycięzca Mistrzostw otrzyma talon z możliwością zakupu artykułów sportowych w wysokości ok. 1000zł. Drużyna z II miejsca otrzyma talon z możliwością zakupu artykułów sportowych w wysokości ok. 700zł. Drużyna z III miejsca otrzyma talon z możliwością zakupu artykułów sportowych w wysokości ok. 400zł. Zwycięzca każdego turnieju otrzyma puchar, dyplom oraz ewentualną nagrodę finansową. Drużyny z miejsc II i III otrzymają puchary i dyplomy oraz ewentualne nagrody rzeczowe. Każdy zawodnik otrzyma pamiątkową koszulkę, wodę mineralną i „zestaw energetyczny”.
16. Organizator zastrzega prawo do organizacji dodatkowych turniejów indywidualnych (BigShot, rzuty za 3pkt., rywalizacja NBA 2K 2015). Zasady tych rywalizacji zostaną przedstawione w odrębnych regulaminach.
17. Dla zwycięzców konkursów indywidualnych przewidziane są nagrody.

***Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu!***

**Regulamin konkursu BIGSHOT:**

1. W konkursie może wziąć udział jeden przedstawiciel każdej z drużyn oraz osoby spoza turnieju, uprzednio zgłoszone i zaakceptowane przez organizatora. W konkursie może startować maksymalnie 20 osób.
2. Rzut jest wykonywany zza linii połowy boiska dowolną techniką.
3. Rzuty oddawane są w kolejności zgłoszeń, po jednym rzucie na osobę.
4. Zwycięza zawodnik, który jako pierwszy trafi do kosza.

**Regulamin konkursu „ ZA TRZY PUNKTY”:**

1. W konkursie może wziąć udział jeden przedstawiciel każdej z drużyn. Zawodnik musi zostać zgłoszony w Biurze Organizacyjnym i zaakceptowany przez organizatora.
2. Rzuty są wykonywane zza linii 6.75m.
3. Rzuty oddawane są w kolejności zgłoszeń.
4. Zasady oddawania rzutów: liczba rzutów jest nieograniczona, czas na oddanie rzutów: **1 min.**, rzuty oddawane są z **5 stacji, każdy rzut** oddawany jest z **innej stacji**.
5. Zwycięza zawodnik z największą ilością celnych rzutów w ciągu 1 min.