

REGULAMIN TURNIEJU KOSZYKÓWKI DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW
im. KAZIMIERZA MARCZEWSKIEGO i ROMANA TERLIKOWSKIEGO

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

Organizatorem turnieju jest Lubuski Związek Koszykówki w Zielonej Górze, 65-119 Zielona Góra, ul. Sulechowska 4a, tel./fax: +48 68 328 45 81, www.lubuskikosz.pl, e-mail: biuro@lubuskikosz.pl.

§ 2

Zawody rozgrywane są według obowiązujących przepisów gry w koszykówkę, wydanych przez Polski Związek Koszykówki, z uwzględnieniem zmian zamieszczonych poniżej w Zasadach Gry.

§ 3

W Turnieju obowiązuje niniejszy Regulamin, a wszystkie kwestie sporne rozstrzyga sędzia główny i organizator.

§ 4

Za prawidłowe i zgodne z Regulaminem przeprowadzenie rozgrywek oraz ich weryfikację odpowiedzialny jest Wydział Gier i Dyscypliny Lubuskiego Związku Koszykówki w Zielonej Górze.

§ 5

Turniej odbywa się w kategoriach:

- chłopcy U13 – ur. 2006r. i młodszy
- dziewczęta U12 – ur. 2007r. i młodsze

§ 6

Drużyny rozegrają turnieje na zasadzie meczów w grupach (każdy z każdym), a następnie meczów o miejsca zgodnie z zajęтыми miejscami w grupach. Szczegółowy terminarz spotkań oraz system rozgrywek ustala i podaje WGiD LZKosz w Zielonej Górze.

§ 7

Spotkania prowadzą sędziowie uprawnieni do sędziowania zawodów w sezonie 2018/2019, wyznaczeni przez Kolegium Sędziów LZKosz w Zielonej Górze.

§ 8

W turnieju mają prawo wziąć udział zarówno kluby szkolące dzieci w zakresie koszykówki jak i reprezentacje szkół. Organizator wysyła zaproszenia, oczekuje na zgłoszenia, weryfikuje listę zgłoszeń, a także ostatecznie potwierdza udział drużyn w turnieju.

§ 9

Weryfikację zawodów przeprowadza WGiD LZKosz w Zielonej Górze na podstawie przeprowadzonych statystyk i protokołów zawodów.

§ 10

1. Protest dotyczący przebiegu i wyniku meczu należy zgłosić pisemnie w ciągu 20 minut po jego

zakończeniu na ręce przedstawiciela organizatora.

2. Równocześnie ze złożeniem protestu musi być wpłacona kaucja w wysokości 200 zł.
3. Decyzja Komisji Odwoławczej jest ostateczna.
4. Protesty nie mogą dotyczyć decyzji podejmowanych przez sędziów boiskowych w czasie meczu.

§ 11

1. Termin zgłaszania i potwierdzania drużyn do Turnieju upływa 10.05.2019 r.
2. Listę zawodników uprawnionych do gry przedstawiciele zespołów przesyłają najpóźniej pięć dni przed Turniejem.
3. W Turnieju mogą wziąć udział zawodnicy nie posiadający licencji PZKosz.
4. Każdy zawodnik może reprezentować barwy tylko jednej drużyny.
5. Udział zawodnika w Turnieju odbywa się na podstawie przedstawienia dokumentu tożsamości i ważnych/aktualnych badań lekarskich.

§ 12

1. Rejestracja drużyn odbywa się w godzinach 8:00 – 9:00 na sali głównej Turnieju w biurze zawodów w dniu 18 i 19.05.2019 r.
2. Podczas rejestracji należy dokonać stosownych opłat.
3. Wyżywienie w czasie turnieju obejmuje obiad w dniu turnieju i dostęp do bufetu kawowego.
4. Drużyny mają obowiązek wziąć udział w ceremonii otwarcia i zamknięcia turnieju.
5. Wszelkie informacje dostępne są na stronie www.lubuskikosz.pl.

II. SPRAWY DYSCYPLINARNE

§ 13

1. W stosunku do zawodników naruszających przepisy gry w zakresie fauli technicznych, niesportowych i dyskwalifikujących ustala się następujące kary:
 - a) za otrzymanie fauli technicznych:
 - po trzecim faulu technicznym i każdym następnym zawodnik karany jest odsunięciem od jednego kolejnego spotkania,
 - b) za usunięcie zawodnika przez sędziego z boiska – faul dyskwalifikujący - (z wyjątkiem wykluczenia za pięć fauli) – zawodnik karany jest automatycznie odsunięciem od jednego kolejnego spotkania, zgodnie z terminarzem rozgrywek.
 - c) za powtarzające się rażące faule niesportowe – kara tożsama z postępowaniem przy faulu technicznym.
2. Zobowiązuje się sędziów do powiadamiania o powyższych faulach trenera drużyny oraz organizatorów i umieszczenia stosownego zapisu w protokole zawodów na wszystkich egzemplarzach.
3. Wszelkie sytuacje związane z przekraczaniem przepisów w zakresie faula technicznego, niesportowego i dyskwalifikującego są sytuacjami szczególnymi – organizator zastrzega prawo do

rozmów z trenerami w zakresie rażących naruszeń tych przepisów.

III. ZASADY GRY

§ 14

Zawody rozgrywane są według obowiązujących przepisów gry w koszykówkę z uwzględnieniem poniższych zmian.

§ 15

1. Mecze składa się z czterech kwart po 8 minut każda. Jeżeli po zakończeniu czasu gry czwartej kwarty wynik jest nierozstrzygnięty, mecz będzie kontynuowany tyłoma 2-minutowymi dogrywkami, ile trzeba będzie na do rozstrzygnięcia wyniku.

2. Czas gry zatrzymywany jest zgodnie z przepisami gry w koszykówkę.

3. Przerwy w meczu:

- 1-minutowe, mają miejsce pomiędzy 1 i 2 oraz 3 i 4 kwartą, jak również przed każdą dogrywką,
- 5-minutowa pomiędzy 2 i 3 kwartą meczu.

4. Każdej drużynie może być przyznana jedna 1-minutowa przerwa na żądanie w trakcie jednej kwarty. Niewykorzystane przerwy na żądanie nie mogą być przenoszone na następną kwartę lub dogrywkę.

4. Czas gry 24 sek. nie jest mierzony – w przypadku przedłużającej się akcji sędziego boiskowego decyduje o odliczeniu 7 sekund do oddania rzutu.

§ 16

1. W meczach mini koszykówki może wziąć udział nie mniej niż 10 i nie więcej niż 14 zawodników.

2. W każdej z pierwszych trzech kwart obowiązuje pasarela – gra co najmniej 10 zawodników. Zmiany „piątek” po upływie połowy czasu gry w danej kwarcie.

3. W przypadku kontuzji lub przekroczenia limitu fauli przez zawodnika przed upłynięciem czwartej minuty gry w każdej z części w trzech pierwszych kwartach, zawodnik ten może być zastąpiony przez dowolnego zawodnika rezerwowego.

4. W czwartej kwarcie wszyscy zawodnicy zespołu mogą brać udział w grze w dowolnym wymiarze, o ile nie przekroczyli limitu fauli lub nie zostali dyskwalifikowani.

5. Jeśli w czasie meczu liczba zawodników drużyny jest mniejsza niż 10 (np. na skutek kontuzji lub popełnionych faulów) grę należy kontynuować zgodnie z oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę.

§ 17

W rozgrywkach mini koszykówki wymagane jest następujące wyposażenie:

1. boisko do gry – zgodne z przepisami,

2. kosze do gry - wysokość koszów,

3. piłki do koszykówki:

- dla chłopców U13 (piłka w rozmiarze 6) oraz dziewcząt U12 (piłka w rozmiarze „5”),

4. zegar zawodów,
5. tablica wyników,
6. stoper,
7. protokoły zawodów w formie statystyk – komputer + drukarka,
8. wskaźniki fauli zawodników,
9. wskaźnik fauli drużyny,
10. strzałka naprzemiennego posiadania piłki.

§ 18

1. W rozgrywkach mini koszykówki obowiązuje nakaz obrony systemem „każdy swego”. Nakaz obrony „każdy swego” wyklucza obronę „zona Press”, czyli obronę strefową na całym boisku.

W związku z powyższym, przy interpretacji nakazu gry obrony „każdy swego” należy zwrócić szczególną uwagę na następujące zachowania zawodników obrony:

- brak nacisku na zawodnika z piłką,
- przebywanie w obszarze ograniczonym zawodnika obrony nie mające uzasadnienia ustawieniem zawodników w ataku przez więcej niż 5 sekund (tzw. błąd 5 sekund w obronie),
- brak zmiany pozycji na boisku zawodników obrony pomimo zmian pozycji zawodników ataku.

Sędziowie będą zwracać szczególną uwagę na świadomość gry zawodników i powtarzalność wymienionych elementów, a nie na przypadkowe zachowania poszczególnych graczy.

2. Za realizację postanowień dotyczących nakazu obrony „każdy swego” odpowiada trener drużyny, a w razie jego nieobecności asystent trenera (jeśli jest obecny) lub zawodnik pełniący funkcję kapitana drużyny.

3. W przypadku naruszenia nakazu obrony „każdy swego” sędziowie powinni postąpić w następujący sposób:

- jeżeli drużyna naruszyła nakaz po raz pierwszy sędzia ma obowiązek przerwać natychmiast grę, o ile nie postawi to drużyny ataku w sytuacji niekorzystnej, lub poczekać do pierwszej martwej piłki i zwrócić uwagę trenerowi zespołu, że nie stosuje on zasad obrony gry „każdy swego”; po zwróceniu uwagi grę należy wznowić zgodnie z przepisami gry w koszykówkę i przyznać drużynie posiadającej piłkę nowy okres 24 sekund na rozegranie akcji,
- jeżeli ta sama drużyna naruszyła nakaz po raz kolejny sędzia ma obowiązek przerwać natychmiast grę i orzec wobec trenera drużyny faul techniczny (zapisany trenerowi z indeksem B),
- jeżeli ta sama drużyna naruszyła nakaz po raz kolejny, gdy trener drużyny został już zdyskwalifikowany, sędzia ma obowiązek przerwać grę, bez orzekania faula technicznego i zarządzić wykonanie jednego rzutu wolnego przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego.

§ 19

Akcja rzutowa z faulem (tzw. 2+1) oceniana jest zgodnie z przepisami PZKosz – zawodnik faulowany ma prawo do 1 rzutu wolnego dodatkowego jeśli był faulowany w czasie skutecznej akcji rzutowej.

IV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 20

We wszystkich przypadkach, w których w niniejszym Regulaminie jest mowa o zawodnikach należy przez analogię rozumieć zawodniczki.

§ 21

W sprawach nieujętych niniejszym regulaminem mają zastosowania postanowienia WGiD LZKosz w Zielonej Górze.

§ 22

Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Zarządowi LZKosz w Zielonej Górze.